

MANUAL ESPECIFICO DE FUNCIONES Y COMPETENCIAS LABORALES PARA PROGRAMACIÓN

I. IDENTIFICACIÓN

Nivel:	Profesional
Denominación del Empleo:	Profesional Especializado
Código:	2028
Grado:	19
ID	3
No. de cargos	Sesenta y tres (63)
Dependencia:	Donde se ubique el cargo
Cargo del Jefe Inmediato:	Quien ejerza la supervisión directa
Naturaleza del cargo:	Carrera Administrativa
Decreto:	5022 de 2009 y 0576 del 2013

II. DEPENDENCIA

Dirección de Gestión de Tecnologías de la Información

III. PROPÓSITO PRINCIPAL

Diseñar, desarrollar e implementar componentes de software que permitan obtener Soluciones Informáticas ágiles y de calidad, para el buen funcionamiento y operación de los procesos del negocio, fundamentados en prácticas de desarrollo de software basados en arquitectura SOA, de acuerdo con los lineamientos definidos por la unidad.

IV. DESCRIPCIÓN DE FUNCIONES ESENCIALES

1. Desarrollar las soluciones informáticas que le sean asignadas bajo los lenguajes de programación que adquiera la entidad y siguiendo la metodología de desarrollo establecida, así como la construcción de webservices bajo la arquitectura orientada a servicios - SOA.
2. Implementar mejoras, ajustes y nuevas necesidades en las aplicaciones de las soluciones tecnológicas de la información, teniendo en cuenta la integración de los servicios y modelos de información, de conformidad con los procesos y lineamientos definidos.
3. Diseñar, desarrollar e implementar, en los lenguajes de programación que disponga la entidad, las soluciones tecnológicas para la gestión de los sistemas de información de la Unidad, velando por la automatización de los procesos de misionales que estén bajo su responsabilidad, en términos de calidad, oportunidad y disponibilidad, garantizando la integración de los componentes de interfaces, flujos y modelos de datos de acuerdo con los lineamientos de la arquitectura orientada a servicios - SOA.
4. Diseñar los modelos de desarrollo de las soluciones informáticas que soporten las diferentes necesidades de negocio, entendiendo los nuevos requerimientos y mejoras continuas propuestas por las áreas misionales, de conformidad con las exigencias tecnológicas del momento y su impacto en la operación.
5. Proponer soluciones que apoyen la optimización y automatización de los sistemas de información que conforman las soluciones tecnológicas de la información de los procesos de misión de la Unidad, en términos de calidad, oportunidad, riesgos y seguridad.
6. Participar en el diseño y desarrollo de los proyectos de soluciones tecnológicas de la información, para la implementación de los ajustes y mejoras que se requieran en aspectos de bodegas y sistemas de información, de acuerdo con los lineamientos impartidos por la dirección.
7. Participar en la definición de estándares y lineamientos necesarios para extracción, transformación, cargue y validación de información más apropiada a las necesidades de las áreas funcionales que permitan facilitar, mejorar y asegurar la operación de sus labores, como su funcionalidad frente a los sistemas de información.
8. Ejecutar los procesos a cargo de manera que respondan a los lineamientos establecidos en el Sistema Integrado de Gestión - SIG, haciendo seguimiento al cumplimiento de las metas e indicadores establecidos.
9. Realizar las demás funciones asignadas por el jefe inmediato, de acuerdo con el nivel, naturaleza y área de desempeño del cargo, cumpliendo estándares de calidad y oportunidad.

V. CONOCIMIENTOS BÁSICOS O ESENCIALES

- Metodología lenguaje unificado de modelado - LUM, o UML, por sus siglas en inglés, unified modeling language.
- Arquitectura de software orientada a servicios - SOA.
- Gestión de requerimientos e identificación de necesidades.
- Diseño arquitectónico de software
- Herramientas informáticas (Word, Excel, Power Point, Microsoft Outlook, internet)
- Sistema Integrado de Gestión (Modelo Estándar de Control Interno (MECI, Norma Técnica de Calidad en la Gestión Pública y PIGA).
- Conocimientos avanzados en herramientas de desarrollo (.Net, Java, Php, Java, J2EE y 2JEE entre otros).
- Conocimientos avanzados en base de datos SQL Server, Oracle, Sybase.
- Conocimiento de arquitectura de desarrollo
- Implementación de web services.
- Patrones de diseño enfocados a desarrollo Web.

VI. REQUISITOS DE ESTUDIO Y EXPERIENCIA

Estudios	Experiencia
Título profesional en los núcleos básicos del conocimiento de Ingeniería de Sistemas, Telemática y Afines. Título de postgrado en la modalidad de especialización en los núcleos básicos del conocimiento relacionados con las funciones del empleo. Tarjeta o matrícula profesional vigente en todos los casos exigidos por la ley.	Veintiocho meses (28) de experiencia profesional relacionada.
Alternativa por equivalencia 1	
Estudios	Experiencia
Título profesional en los núcleos básicos del conocimiento de Ingeniería de Sistemas, Telemática y Afines Título de postgrado en la modalidad de maestría en los núcleos básicos del conocimiento relacionados con las funciones del empleo. Tarjeta o matrícula profesional vigente en todos los casos exigidos por la ley.	Dieciséis (16) meses de experiencia profesional relacionada.
Alternativa por equivalencia 2	
Estudios	Experiencia
Título profesional en los núcleos básicos del conocimiento de Ingeniería de Sistemas, Telemática y Afines. Título profesional adicional en los núcleos básicos del conocimiento relacionados con las funciones del empleo. Tarjeta o matrícula profesional vigente en todos los casos exigidos por la ley.	Veintiocho meses (28) de experiencia profesional relacionada.
Alternativa por equivalencia 3	
Estudios	Experiencia

Título profesional en los núcleos básicos del conocimiento de Ingeniería de Sistemas, Telemática y Afines. Tarjeta o matrícula profesional vigente en todos los casos exigidos por la ley.	Cincuenta y dos (52) meses de experiencia profesional relacionada.
---	--